

Сквозь призму коммуникации: Балтийские АДИТ- мастерские

Калининград, 6-7 июня
2022 г.





Участники (40)

- ❖ Шушенское
- ❖ Санкт-Петербург
- ❖ Москва
- ❖ Калининград
- ❖ Выльгорт
- ❖ ... и другие

4 проектных группы

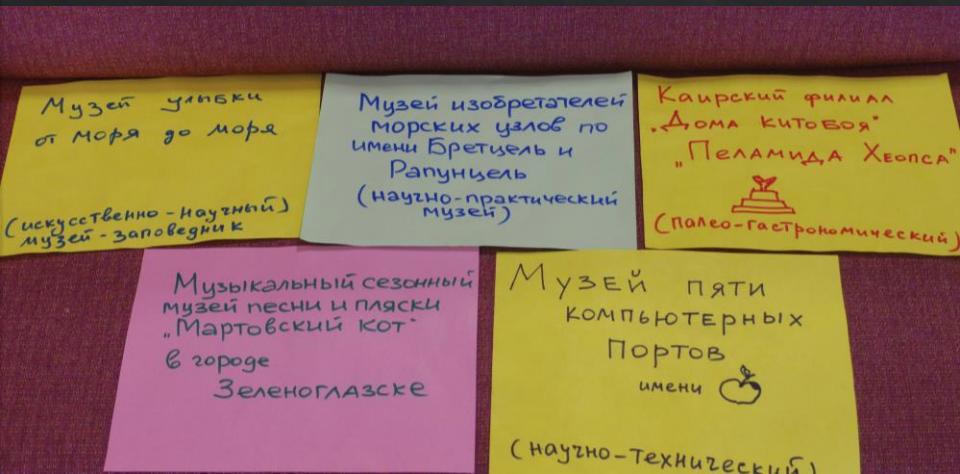
- ❖ Сотрудник-сотрудник
 - ❖ Сотрудник-аудитория
 - ❖ Аудитория-коллекция
 - ❖ Сотрудник-коллекция
-
- ❖ Площадка мастерских – музей «Дом Китобоя»



8 выставок одного предмета в воображаемом музее

- ❖ Искусственно-научный музей-заповедник «Музей улыбки от моря до моря»
- ❖ Научно-практический музей изобретателей морских узлов им. Бретцель и Рапунцель
- ❖ Сезонный музыкальный музей песни и пляски «Мартовский кот» (г. Зеленоглазск)
- ❖ Научно-технический музей пяти компьютерных портов имени яблока
- ❖ Музей пиратов Балтийского моря
- ❖ Палеогастрономический каирский филиал «Дома Китобоя»- музей «Пеламида Хеопса» в г. Каире
- ❖ Корпоративный музей Калининградско-Дальневосточного речного пароходства
- ❖ Философско-художественный музей мазков и масок им. И. Канта





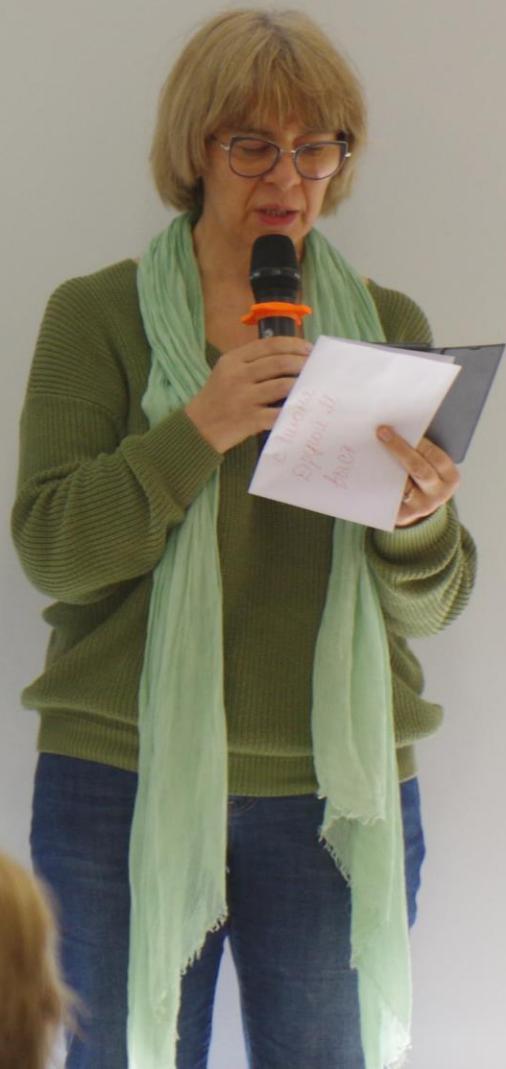
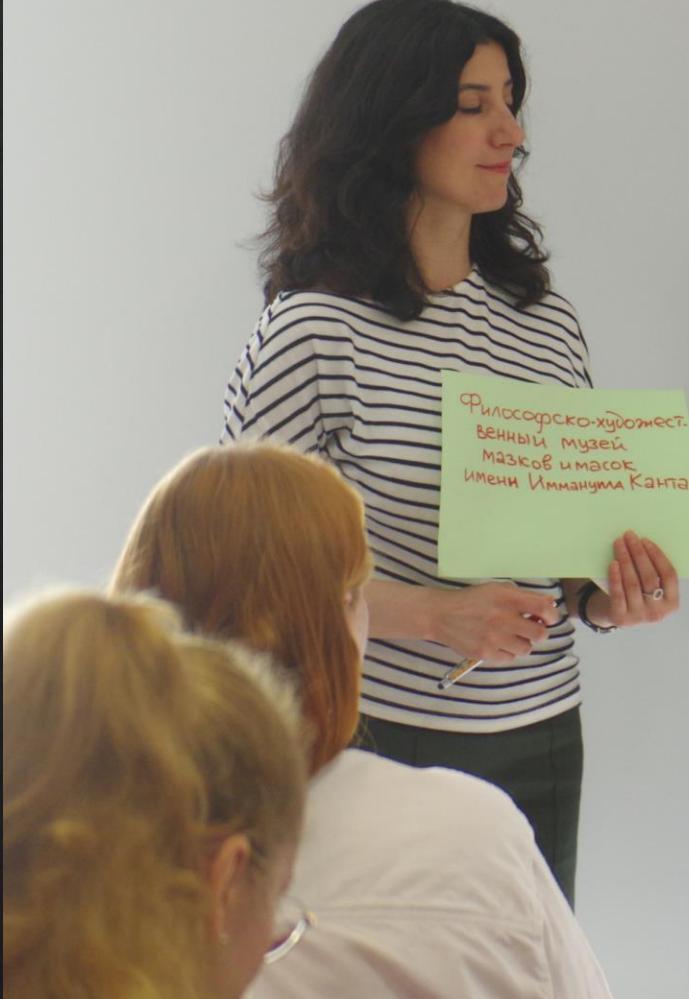
Задание на игру

- ❖ За 10 минут участникам предлагалось придумать выставку одного предмета в воображаемом музее
- ❖ Представить ее концепцию в театрализованной форме



Каирский фризик
"Дома китобоя"
"Пеламида Хепса"
"Палео-Гастроомический"







4 типологических проекта от групп

Группа 2 (сотрудник-аудитория)

- ❖ Проект образовательной программы «Город, в котором я живу». Итог – виртуальная выставка, которую совместно делают представители аудитории и сотрудники музея



Группа 4 (сотрудник-сотрудник)

- ❖ Проект выставки (в тематике группы – «Силуэты войны», посвящённой 1 Мировой войне, с высокой степенью рефлексивности, где каждый этап анализируется, договорённости фиксируются и мониторятся. Эффект – зафиксированные «узкие места» и предложения по решению возникших разногласий



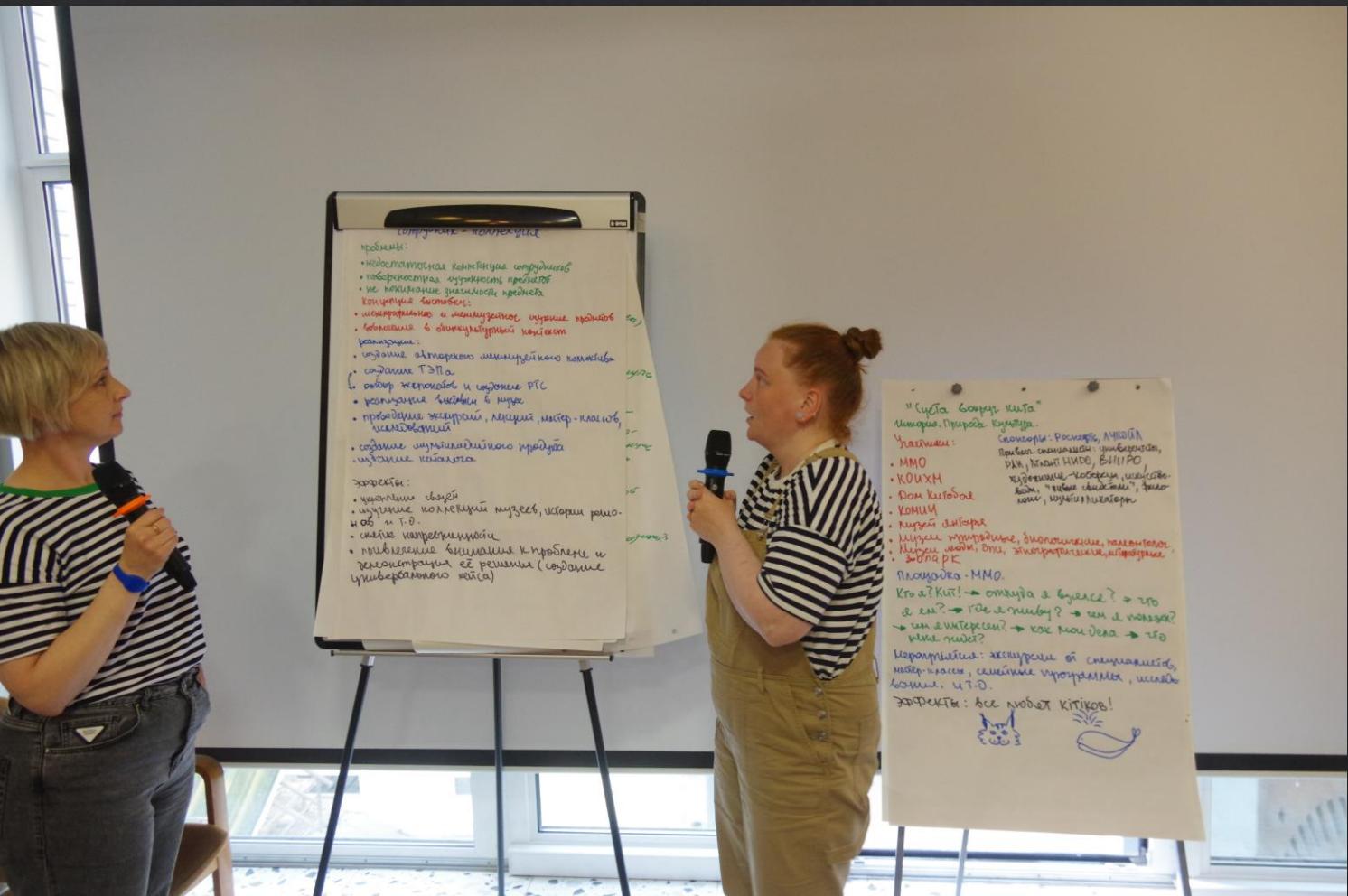
Группа 3 (коллекция-аудитория)

- ❖ Цифровой продукт – выставка-конструктор «сам себе музейщик», в рамках которой каждый может создать свою виртуальную выставку



Группа 1 (сотрудник-коллекция)

- ❖ Межмузейный проект «Суeta вокруг кита», направленный на улучшение описаний предметов, вызов новой волны интереса к коллекции. Создание авторского межмузейного коллектива единомышленников
- ❖ Проект потенциально способен сплотить музейщиков города



18 часов интересной работы

- ❖ 2 деловые игры
- ❖ 4 такта групповой работы
- ❖ Финальные презентации
- ❖ Дискуссии
- ❖ Анализ и разбор экспозиции «Дом китобоя»



Мастерские вели

- ❖ Ольга Синицына
- ❖ Наталия Толстая
- ❖ Мария Правдина
- ❖ Александр Артамонов



При участии

- ❖ Екатерина Боброва
- ❖ Владимир Определёнов

